* **OBJETIVO DEL PROYECTO:**
  + **¿Cuál es el propósito principal de la tienda online de bicicletas?**

**R//** Aumentar las ventas y el número de clientes que adquieran nuestras bicicletas

* + **¿Cuáles son tus metas a corto y largo plazo?**

**R//** Dar a conocer nuestro aplicativo web a las personas que deseen adquirir su bicicleta / aumentar el índice de ventas en un 30% en los próximos 3 a 5 años.

* **IDENTIFICAR LOS USUARIOS:**
  + **¿Quiénes serán tus principales usuarios?**

**R//** Clientes o compradores que necesiten y busquen una bicicleta para determinado propósito

* + **¿Qué características tienen tus usuarios?**

**R//** Edad, nivel de experiencia, Talla, presupuesto, genero.

* **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:**
  + **¿Qué funcionalidades principales debe tener el aplicativo web de la tienda online?**

**R//** Búsqueda y filtrado de productos, carrito de compras, registro y autenticación de usuarios, gestión de pedidos, integración de métodos de pago, informes en determinados periodos de tiempo.

* **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:**
  + **¿Hay algún requisito específico de rendimiento, seguridad, escalabilidad, usabilidad que se deba tener en cuenta?**
    - La información confidencial de los usuarios, como datos personales y detalles de pago, debe estar protegida mediante medidas de seguridad adecuadas, como encriptación de datos y cumplimiento de estándares de seguridad.
    - La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, de modo que los usuarios puedan navegar por la tienda, buscar productos y realizar compras sin dificultad.
    - La aplicación debe ser capaz de manejar un crecimiento futuro en términos de tráfico y número de productos sin requerir cambios drásticos en la infraestructura.
    - Si se requiere integración con sistemas externos, la tienda online debe ser capaz de comunicarse y trabajar sin problemas con dichos sistemas.
  + **¿Se necesitará integraciones con sistemas externos?**

**R//** Pasarela de pagos y quizás servicios de envío

* **ARQUITECTURA DEL APLICATIVO WEB:**
  + **¿Cuál será la estructura general del aplicativo?**

**R// Estructura funcional:** Nuestro aplicativo webse basa en la interacción entre los diferentes componentes y funciones para lograr los objetivos y funcionalidades deseadas.

* + **¿Qué tecnologías y lenguajes de programación se usará?**

**R//** Como se trata de un aplicativo web, se usarán los 3 lenguajes típicos de la web: HTML, CSS, JAVASCRIPT; para temas del back-end usaremos el lenguaje PHP. Para agilizar el proceso de desarrollo y realizar diseños mas profesionales, hemos considerado el uso de frameworks y librerías como: REACT JS y TAILWIND CSS.

* + **¿Cómo se organizará la base de datos y la lógica del aplicativo?**

**R//** Nuestra base de datos seguirá el modelo relacional entre las tablas y estará gestionada por el motor de base de datos MySQL. El corazón de nuestro aplicativo son los productos, por ende, la mayoría de las tablas se crearán a partir de esta misma.